Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение детский сад № 583

**Развивающая игра для детей дошкольного возраста с ОВЗ.  
Путешествие по временам года через игру «КВАРТО»**

Разработчик:

педагог-психолог Сафарова О.В.

г. Екатеринбург, 14.12.2023 г.

**Слайд 2.**

Современные требования общества к развитию личности детей, имеющих отклонения в развитии, диктуют необходимость более полно реализовывать идею индивидуальности обучения, учитывающего готовность детей к школе, степень тяжести их дефекта, состояние здоровья, индивидуально – типологические особенности. А значит, речь идёт о необходимости оказания комплексной дифференцированной помощи детям, направленной на преодоление трудностей овладения программными знаниями, умениями и навыками, что в конечном итоге будет способствовать более успешной адаптации, интеграции их в общество.

Для детей с ограниченными возможностями здоровья требует создание необходимых условий для их полноценного развития.

У данной категории детей нарушена познавательная деятельность, сенсорное развитие значительно отстаёт по срокам формирования и проходит чрезвычайно неравномерно. Замедленность, недифференцированность, узость объёма восприятия, нарушения аналитико – синтетической деятельности, специфические недостатки памяти затрудняют его знакомство с окружающим миром. Все мыслительные операции (анализ, синтез, сравнение, обобщение, абстракция) недостаточно сформированы. Отличительной чертой мышления является некритичность, невозможность самостоятельно оценить свою работу.

Большое место в процессе обучения и воспитания отводится играм и упражнениям, благодаря которым у дошкольников пробуждаются мотивы и потребности в учебе, совершенствуются психические процессы, лежащие в основе познавательной деятельности – все это повышает эффективность учебного процесса.

Настольная игра «Кварто» это переносной тренажер для логики и внимательности.

Дети с ОВЗ, через постоянную тренировку в игре сопровождающуюся выполнением различных заданий, учатся логически мыслить, быть внимательным. Данная форма занятий направленна на формирование и развитие ВПФ, мелкой моторики, эмпатии, базовых эмоций, ребенок учится работать в паре.

Для детей такой набор станет хорошим способом получить полезные навыки в игровой форме и при этом развиваться, выполнив задания на разные темы.

**Слайд 3.**

**Цель:** подготовка детей дошкольного возраста с ОВЗ к школе через интеграцию заданий в игровой тренажер «КВАРТО», с темой «Путешествие по временам года».

**Задачи:**

1. Формирование у детей дошкольного возраста с ОВЗ общих признаков: **(цвет, форма, отверстие, размер).**

2. Развитие ВПФ (логическое мышление, внимание, интеллект).

3. Воспитание эмпатии у детей с ОВЗ.

4. Формирование умения организации деятельности и сотрудничества в малых группах.

5. Формирование знаний базовых эмоций.

6. Формирование пространственных представлений.

7. Интерес к игре.

**Слайд 4.**

Проект «Музей в чемодане» может включать в себя разного рода задания, игры, под проекты по лексическим темам, направлен на развитие детей с особыми образовательными потребностями.

Оборудование: Чемодан, круг времен года, Картотека с заданиями по временам года, настольная игра «Кварто».

**Ход занятия.**

Воспитатель (специалист) загадывает загадку о времени года, дети отгадывают, открывается музей в чемодане.

Ребенок, отгадавший загадку, ставит стрелку на круге на то время года, о каком была загадка. Воспитатель (специалист) приглашает детей в путешествие по временам года.

Далее представляется настольная игра « Кварто» с заданиями.

В игре участвуют два ребенка. Проигравший ребенок выполняет задание по карточке, которую сам и вытянет из картотеки. Далее игра может повторяться с этими же игроками 4-5 раз.

Игроки любым удобным способом определяют, кто будет делать первый ход. Игрок, который ходит первым, выбирает любую из 16 фигур и подает её своему противнику.

Тот ставит эту фигуру на любой свободный кружок. Затем он выбирает одну из оставшихся 15 фигур и, в свою очередь, дает её своему противнику. Он в свой ход ставит полученную фигуру на любой свободный кружок и так далее.

Необходимо составить на квадратном поле 4х4 ряд из фигур с одним, по крайней мере, общим признаком (по горизонтали, по вертикали или диагонали). Это может быть ряд из светлых фигур или из тёмных, из низких или высоких, из фигур с выемкой или фигур без неё, из круглых или квадратных. Игрок так же может образовать ряд из 4 фигур с более чем одним общим признаком. Три предыдущие фигуры ряда не обязательно должны быть поставлены этим же игроком.

Партию выигрывает тот, кто первым указал на ряд с общим признаком, произнеся при этом слово «КВАРТО».

**Спасибо за внимание!**